

ECLIPSE
PHASE

FEUILLE DE PERSO

PERSONNAGE

HISTORIQUE

FACTION

MORPHE

ORIGINE

ÂGE

PTS D'AUDACE

POINTS DE REZ

MOTIVATIONS

Armure

ENERGIE

CINETIQUE

Arme de Mêlée

ARME

COMPETENCE

PA

VD

NOTES

Arme à Distance

ARME

COMPETENCE

PA

VD

MODES

MUNITIONS

PORTEES

NOTES

APTITUDES

	COG	COO	INT	REF	AST	SOM	VOL
Base							
Morph Bonus							
Total							

STATS

AUD	ST	LUC	SA	SB	END	SM	INIT	VIT	BD

VOL x 2

Selon le MORPH

(INT + REF) / 5

LUC / 5

LUC X 2

END / 5

Biomorphs: END x 1.5
Synthmorphs: END x 2

SOM / 10

DOMMAGE & STRESS

DOMMAGES	BLESSURES	STRESS	TRAUMAS

EQUIPEMENT PRINCIPAL

DE COMBAT

PHYSIQUES

TECHNIQUES

MENTALES

COMPETENCES ACTIVES	APTITUDE LIEE	BASE	BONUS MORPH	TOTAL	SPECIALISATION / AUTRES BONUS
Armes Cinétique	COO				
Armes Chercheuses	COO				
Armes de Jet	COO				
Armes à Rayons	COO				
Armes à Dispersion	COO				
Artillerie	INT				
Combat Mains Nue	SOM				
Esquive	REF				
Armes tranchantes	SOM				
Armes à distance exo.	COO				
Armes de mêlée exo.	COO				
Armes contondantes	SOM				
Chute libre	REF				
Escalade	SOM				
Déguisement	INT				
Infiltration	COO				
Manipulation	COO				
Natation	SOM				
Parkour	SOM				
Vol	SOM				
Démolitions *	COG *				
Programmation *	COG *				
Infosec *	COG *				
Interfaçage	COG				
Escamotage	COO				
Psychochirurgie	INT				
Medecine []	COG				
Medecine []	COG				
Medecine []	COG				
Matériel []	COG				
Matériel []	COG				
Matériel []	COG				
Fouille	INT				
Investigation	INT				
Navigation	INT				
Perception	INT				
Recherche	COG				
Contrôle *	VOL *				
Assaut Psi *	VOL *				
Sensations*	INT *				

* Ne peuvent pas être utilisé par défaut

COMPETENCES ACTIVES	APTITUDE LIEE	BASE	BONUS MORPH	TOTAL	SPECIALISATION / AUTRES BONUS
Contrôle animal	AST				
Subterfuge	AST				
Imposture	AST				
Intimidation	AST				
Kinésique	AST				
Persuasion	AST				
Protocole	AST				
Réseau []	AST				
Réseau []	AST				
Réseau []	AST				
Réseau []	AST				
Pilotage []	REF				
Pilotage []	REF				
Pilotage []	REF				
Pilotage []	REF				

CONNAISSANCES	APTITUDE LIEE	BASE	BONUS MORPH	TOTAL	SPECIALISATION / AUTRES BONUS
Art					
	INT				
	INT				
	INT				
	INT				
Intérêt					
	COG				
	COG				
	COG				
	COG				
Langue					
	INT				
	INT				
	INT				
	INT				
Profession					
	COG				
	COG				
	COG				
	COG				
Théorie					
	COG				
	COG				
	COG				
	COG				

SOCIALES

VEHICULES

PERSONNAGE

@-Rep	G-Rep
C-Rep	I-Rep
E-Rep	R-Rep
F-Rep	

Crédits

Traits Positifs & Négatifs

IDs d'Ego

Equipements

PERSONNAGE

Type de Morph

"Sexe" de Morph

Age visible

Description

APTITUDE MAX	RAPIDITE	MOUVEMENT / MOBILITÉ

ENDURANCE	SEUIL DE BLESSURE

Implants / Améliorations / Personnalisations

JOUEUR

ECLIPSE PHASE

FEUILLE DE PERSO

STATS DE LA MUSE

	COG	COO	INT	REF	AST	SOM	VOL
Aptitudes							

Compétences & Notes

VOL x 2

SA	LUC	SF

LUC / 5

LUC X 2

Pouvoirs Psi

Sauvegards

ECLIPSE PHASE

STATS DE MORPH

BONUS D'APTITUDES

	COG	COO	INT	REF	AST	SOM	VOL
Bonus de Morph							

Traits Positifs & Négatifs / Avantages & Désavantages